

NORMAS DEL JUEGO

@maria_delos17



Cada alumno del grupo de 4 saca un número con su mano. Cuentan el número que ha salido y eligen la letra del abecedario que corresponda. Si sale el 12, la letra elegida será la "L".



Todos los jugadores comienzan a escribir una palabra de cada tipo (nombres, adjetivos, adverbios...) que comiencen con la letra indicada.



El juego termina cuando el primer alumno que acabe diga "lápiz arriba".



El recuento de puntos se hace de la siguiente manera: por **palabra correcta** y no repetida, **10 puntos**. Sumará **5 puntos** si **coincide** con algún compañero del grupo y **0 puntos** si es **incorrecta**.



Se harán tantas rondas como de tiempo, repitiendo el procedimiento.



Gana el alumno que consiga más puntos.