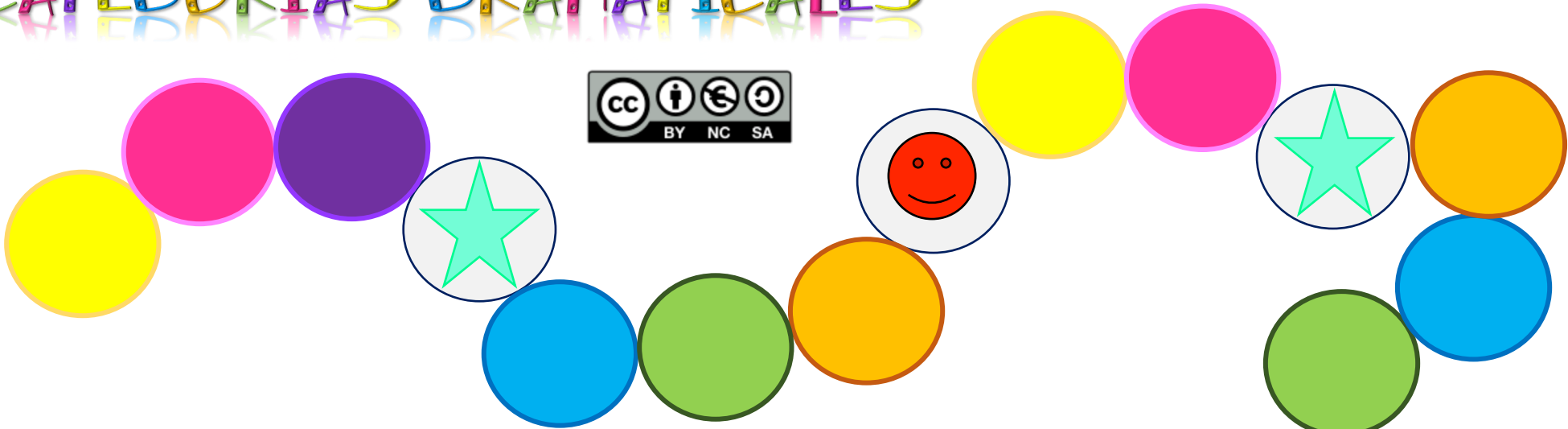










# CATEGORÍAS GRAMATICALES



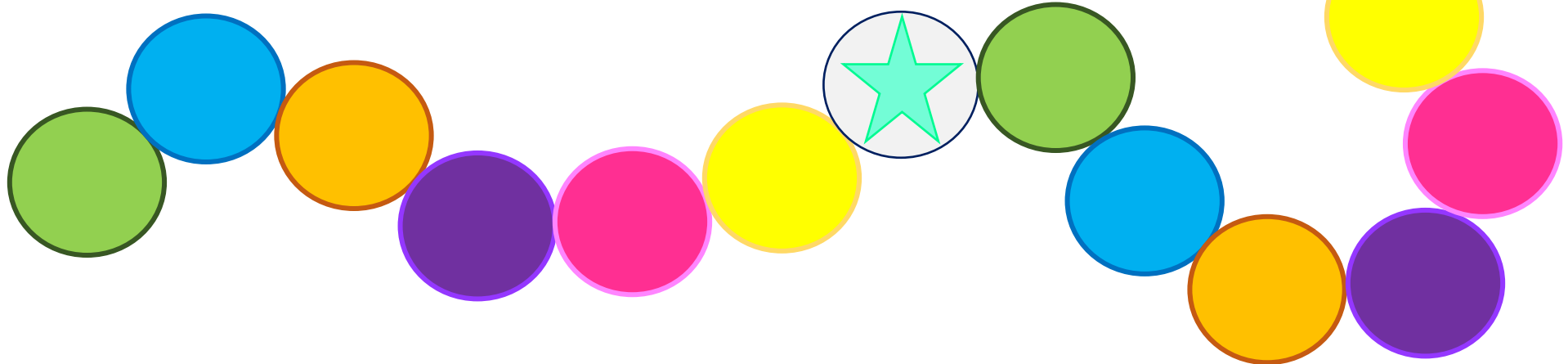
Llegada



 @maria\_delos17

	Nombres		Adjetivos
	Pronombres		Adverbios
	Determinantes		Preposiciones
	Comodín		Ayuda de compañero

Salida



# NORMAS DEL JUEGO



El alumno deberá tirar el dado y avanzar tantas casillas como indique.



Deberá decir una palabra de la categoría que indica el color de la casilla.



Si acierta, continúa, si falla, retrocede a la casilla donde estaba anteriormente.



Gana el alumno que consiga llegar antes a la meta (llegada).

 @maria\_delos17

